

**Dit lesonderwerp gaat over de Omkeeropdracht:****Algemeen:**

Bij de omkeeropdracht gaat het erom dat je de auto kunt keren op een veilige verantwoorde en technische wijze volgens de rijprocedure.

Je dient daarbij voor jezelf te bedenken hoe je dit het meest handig, efficiënt, veilig en vlot kunt oplossen.

Je dient hierbij alle verkeersregels in acht te houden, het is een bijzondere manoeuvre dus je moet al het overige verkeer voor laten gaan en mag niemand hinderen. Als hinder onvermijdelijk is dan moet dit tot een minimum beperkt worden.

Je moet bij je keus rekening houden met, de veiligheid, het verkeersaanbod, de soorten verkeersdeelnemers, benodigde tijd, creativiteit maar ook de milieuvriendelijkste op lossing.

**NIET toegestaan is:**

- o Linksaf, linksaf, linksaf en dan rechtsaf (er dient dezelfde straat te worden gekeerd)
- o Rechtsaf, rechtsaf, rechtsaf en dan linksaf (er dient dezelfde straat te worden gekeerd)
- o Een rotonde oprijden
- o Gebruik maken van een mogelijkheid in een andere straat.
- o Royaal gebruik maken van privé-terrein

**De op dracht die je zou kunnen krijgen is:**

*We rijden nu in deze straat en moeten de ander kant op, zorg dat we door het uitvoeren van een door jou zelf gekozen, bijzondere manoeuvre kunnen omkeren oftewel in die richting kunnen gaan rijden:*




Als je zonn soort opdracht krijgt dien je deze in de straat waar je rijdt, zo snel als een mogelijk zich aandient en op één van de drie hierna genoemde mogelijkheden uit te voeren:

1. Keren met een halve draai
2. Keren middels steken op een niet te brede weg
3. Keren middels een bocht achteruit
4. Keren middels gebruik van een parkeervak (bv. bocht achteruit)
5. Via een inrit, mits je niet op privé terrein komt (bv. bocht achteruit)

**Als 1e behandelen we keren middels een halve draai**

Bij het uitvoeren van een halve draai is de draaicirkel van de auto in combinatie met de beschikbare ruimte, de bepalende factor.

Je moet snel sturen bij een zo langzaam mogelijke snelheid (Nooit stilstaand sturen)

-  Je banden mogen niet tegen of op het trottoir komen.
-  Je mag gebruik maken van een zijweg of parkeerplaats
-  Je mag gebruik maken van een uitrit/inrit van een bedrijf

Het voordeel is dat je deze manoeuvre voorwaarts kunt uitvoeren, je houdt goed overzicht op de situatie en de actie duurt mar kort.



Het nadeel is dat je wel veel ruimte nodig hebt

**Als 2<sup>e</sup> wordt het keren middels steken behandeld**

Keren middels steken kun je uitvoeren als je weinig ruimte en geen andere keuze hebt

Het is de manier van keren waarbij je de meeste handelingen moet verrichten

Je moet snel sturen bij een zo langzaam mogelijke snelheid (Nooit stilstaand sturen)

-  Je banden mogen de stoep rand raken (heel zachtjes)
-  Het overige verkeer wordt het meeste gehinderd bij keren middels steken

**Het nadeel** is dat deze manier lang duurt, het overige verkeer wordt bij deze manier van keren het meest gehinderd

**Het voordeel** is dat je met vrij weinig ruimte toch kunt keren

**Als 3<sup>e</sup> wordt het keren middels een bocht achteruit behandeld**

Keren middels een bocht achteruit is een manier van keren die na het keren middels een halve draai de voorkeur verdient

Voor je een bocht achteruit leert zul je eerst het recht achteruit rijden aanleren.

In de praktijk zul je deze het meest toepassen

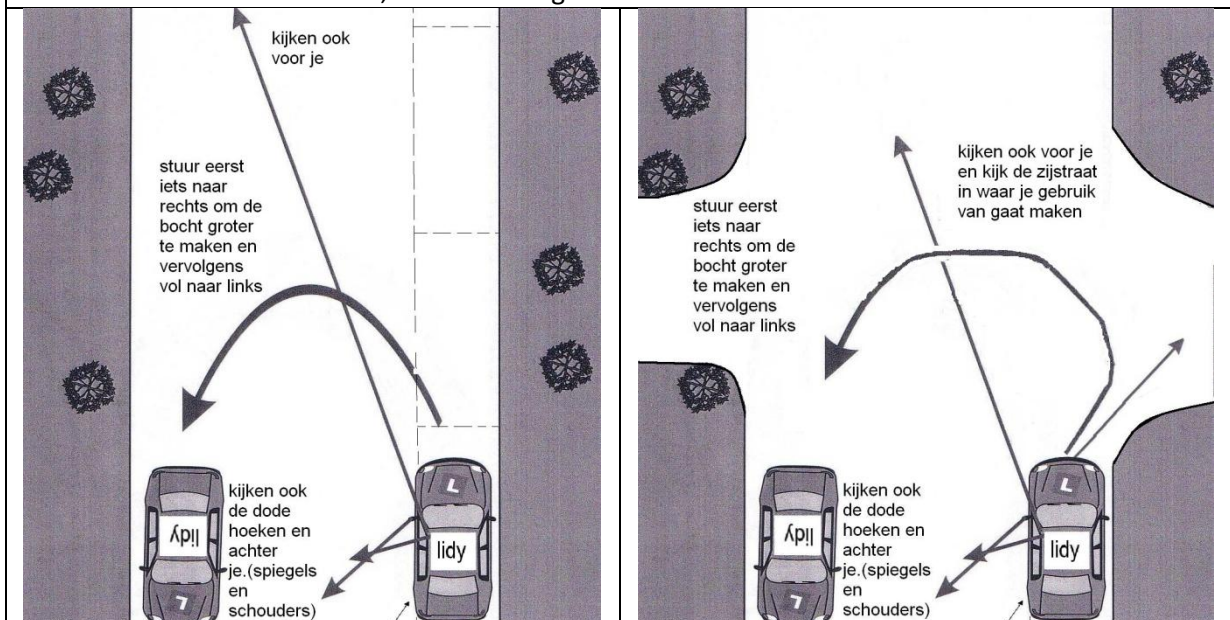
- ✚ Je hebt iets minder ruimte nodig dan bij een halve draai
- ✚ Je kunt gebruik maken van een parkeerplaats, zijweg, uitrit van een bedrijf O.I.D.
- ✚ Je mag geen privé uitrit/inrit gebruiken

**Het nadeel** is dat je achteruit moet rijden op de rijstrook, daar heeft ander verkeer hinder van.

**Het voordeel** is dat het sneller gaat dan steken, als je eenmaal achteruit een bocht hebt gemaakt kun je voorwaarts weer weg

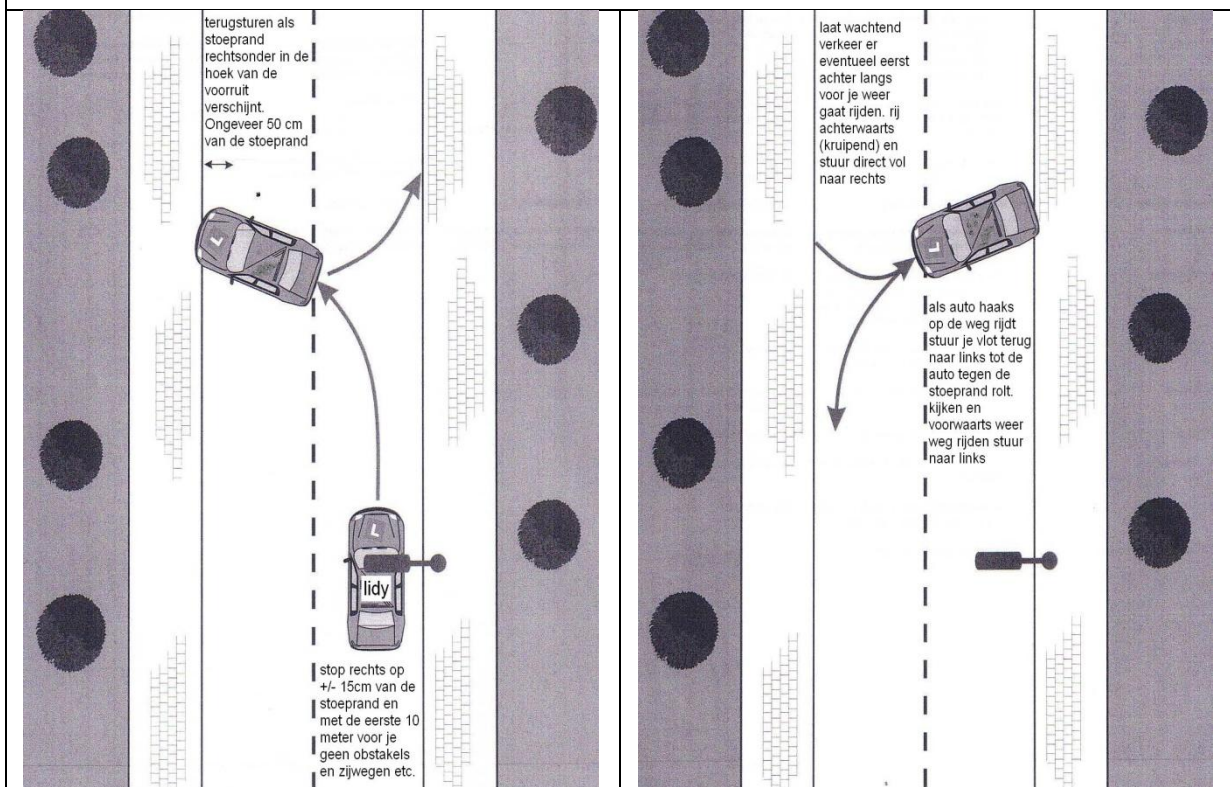
**Keren op de weg middels een (180°) halve draai**

1. Je begint met kijken, je zoekt een plek om te keren met genoeg ruimte en zonder obstakels
2. let op borden en tekens op de weg. Mag je hier wel keren?
3. Na gekeken te hebben stop je zoveel mogelijk rechts van de weg en schakelt naar de 1<sup>e</sup> versnelling
4. Kijk nogmaals voor het weggrijden binnenspiegel, naar voren, buitenspiegel en over allebei de schouders
5. Als je ervan overtuigd bent dat je kunt gaan rijden en de handeling kunt gaan uitvoeren ga je stapvoets (slippende koppeling)rijden.
6. Rij eerst een klein stukje rechtuit, als er rechts meer ruimte te halen is door middel van een zijweg en/of parkeervakken dan mag je daar gebruik van maken!
  - ✚ Je mag de parkeerplaats of zijweg rechts van je iets insturen
7. Indien de ruimte er is, eerst iets naar rechts sturen (ruimte creëren) vervolgens vol naar links sturen, blijf goed om je heen kijken voor je maar ook rechts en links waar je heen wilt
8. Als de draai bijna klaar is stuur je weer terug (2 slagen) om de wielen recht te zetten
  - ✚ Zorg wel dat je altijd op je eigen, rechter weghelft terecht komt
9. Vervolgens voer je een nacontrole uit (BS, voor, LBS en langs de Linker schouder) en past als het kan de snelheid weer aan, aan het overige verkeer



**Keren op de weg middels steken (de oefening waarbij je het overige verkeer het meeste hindert)**

- ✚ **Altijd de auto eerst laten rollen voordat er gestuurd wordt!**
  - ✚ **Goed opletten of je hier keren mag (bijvoorbeeld éénrichtingsweg)**
  - ✚ **Oefening met slippende koppeling uitvoeren! Zeer Langzaam rijden en zo snel mogelijk sturen.**
1. Je begint met kijken, zoek een plek waar je kan keren (minimaal 10 meter vanaf een zijweg(bocht) zodat je ruimte creëert)
    - Niet al te hoge stoepranden of struiken ( je neus en kont gaan over de stoeprand heen)
    - Geen lantaarnpalen of andere obstakels die in de weg staan
  2. Goed scannen en rechts naast de stoeprand zetten (+/- 15cm) schakel naar de 1<sup>e</sup> versnelling
  3. Spiegelen (binnenspiegel, voor, linkerbuitenspiegel+ schouder, rechterbuitenspiegel + schouder)
  4. Voertuig eerst vooruit, eerst rijden dan sturen (vol naar links)
    - Kijk ondertussen ook links en rechts de rijbaan over
  5. Als stoep rechts onder in de hoek van de voorruit verschijnt (+/- 0,5 mtr. Tot stoeprand), terugsturen! En rustig tegen de stoeprand laten rollen(voet bij de rem)
  6. Spiegelen( binnenspiegel, voor, linkerbuitenspiegel, linkerschouder, rechterbuitenspiegel en rechterschouder)
    - ✚ (soms wil en gaat er verkeer achter langs, laat dit eerst gebeuren voor je verder gaat)
  7. Achteruit rijden(kruipen) en dan direct vol naar rechts sturen, als voertuig haaks op de weg staat terugsturen! En rustig tegen de stoeprand laten rollen (voet bij de rem)
  8. Spiegelen(binnenspiegel, voor, linkerbuitenspiegel en over de linkerschouder, ook rechter buitenspiegel en rechter schouder)
  9. Vooruit eerst rijden dan direct vol naar links sturen tot je op je eigen rechter weghelft rijdt, daarna (rijdend) naar rechts sturen (+/- 2 slagen) om de wielen recht te zetten en wegrijden.
  10. Voer een nacontrole uit en pas je snelheid weer aan, aan het overige verkeer



### Keren middels een bocht achteruit

- ✚ Voer de oefening uit met slippende koppeling en let goed op het overige verkeer
  - ✚ Als je de spiegel gebruikt volg dan de stoeprand in de spiegel met als vastpunt b.v. het handvat van de deur
  - ✚ vergeet vooral niet de rechter buitenspiegel weer goed te zetten voor je weer verder rijdt!
1. Stop +/- 10 meter na de bocht en +/- 50cm naast de stoeprand
  2. Spiegelen (binnenspiegel, voor, linkerbuitenspiegel, linksnaast, rechtsnaast)
    - ✂ Je mag i.p.v. de hierna genoemde richtpunten ook je rechter buitenspiegel gebruiken, deze kun je als je stilstaat iets omlaag doen dan kun je de stoeprand zien
  3. Bij het achteruitrijden de stoeprand in het midden van de achteruit, als richtpunt aanhouden
  4. Recht achteruit rijden (kruipen) tot de stoeprand uit het midden van de achteruit verdwijnt (richtpunt) **blijf om je heen kijken, ook achter je!!!**
  5. Zodra de rechte - stoeprand van de zijstraat waar je in wilt, in het rechterzijraam van het achterportier verschijnt één hele slag naar rechts sturen. **blijf om je heen kijken, ook achter je!!!**
  6. Rustig sturen en auto door laten rollen
  7. Op ongeveer de helft van de bocht maak je de stuurbeweging af (dus nog ongeveer een halve slag naar rechts erbij) **blijf om je heen kijken, ook achter je!!!**
  8. Als de auto bijna recht staat vlot een 1 1/2 slag naar links sturen, totdat je weer recht achteruit rijdt
  9. Bij het recht achteruit rijden houd je stoeprand weer aan (in het midden van de achteruit)
  10. Vervolgens in een rechte lijn achterwaarts doorrijden tot +/- 5 meter voorbij de bocht en stoppen (ook op +/- 50cm vanaf de stoeprand (zet nu je rechter spiegel weer goed, als je stilstaat)
  11. Bij het wegrijden eerst kijken spiegelen en dan pas richting aangeven naar links (want je wilt weer terug)
  12. Handel vervolgens als bij afslaan naar links
  13. Rij weer vloeiend weg, voer een nacontrole uit en pas de snelheid weer aan aan het overige verkeer

